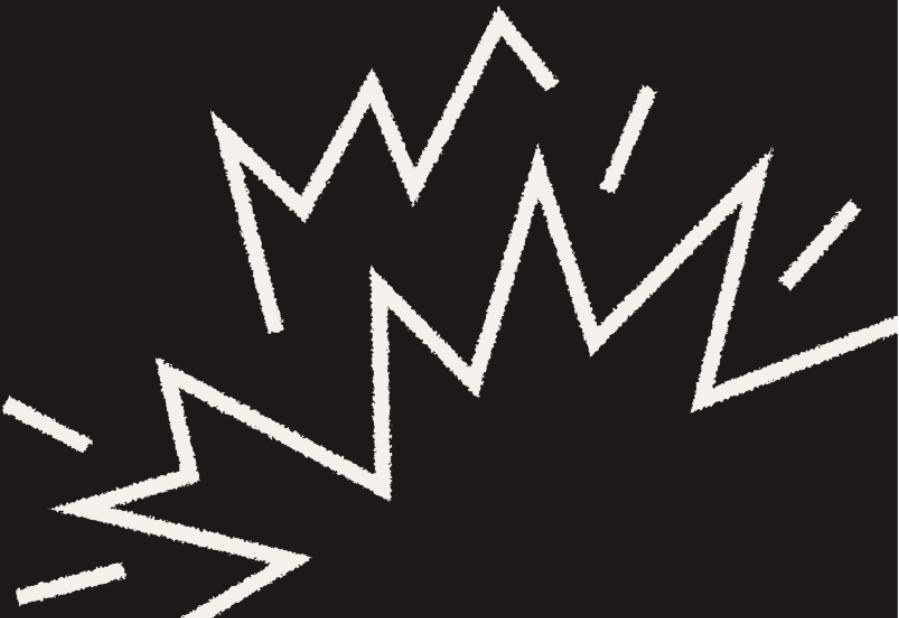


CORSO DI

# Web Design

VESUVIO  
DIGITAL  
HUB

L'HUB DIGITALE  
AI PIEDI DEL VESUVIO



**Docenti**  
Angelo Tedeschi

**Durata complessiva**  
246 ore | 49 settimane

**Modalità lezioni**  
2 lezioni settimanali online  
da 2 ore + 1 lezione mensile  
in presenza da 4 ore

## **Obiettivo corso:**

Il corso si propone di offrire agli studenti una solida base nel web design, attraverso una panoramica approfondita dei concetti chiave. Gli studenti svilupperanno un progetto cercando di seguire le dinamiche di contesti lavorativi reali, con presentazioni, revisioni e feedback, così da prepararsi concretamente alle sfide del mondo professionale. L'intero percorso sarà incentrato su principi e metodologie, più che sull'uso specifico di software o strumenti. L'obiettivo finale è fornire agli studenti le competenze necessarie per proseguire in modo autonomo il proprio percorso nel mondo del web, in costante evoluzione

Il corso è rivolto a studenti, professionisti e appassionati di comunicazione visiva che desiderano acquisire competenze pratiche nel design e nello sviluppo web. È pensato per chi vuole comprendere l'intero processo progettuale, dalla ricerca all'implementazione, unendo creatività, strategia e padronanza degli strumenti digitali

L'obiettivo finale è fornire agli studenti le competenze necessarie per proseguire in modo autonomo il proprio percorso nel mondo del web, in costante evoluzione. Il corso mira a formare professionisti capaci di progettare e realizzare esperienze web, comprendendo l'intero processo creativo e tecnico. Al di là dei tool e dei linguaggi utilizzati, gli studenti acquisiranno un metodo di lavoro critico e autonomo, che permetterà loro di adattarsi all'evoluzione delle tecnologie e proseguire con consapevolezza il proprio percorso professionale.

## **Prove Intercorso:**

2 prove intercorso

## **Modalità esame:**

Presentazione project work finale

# **Programma**

## **Parte 1/2**

### **Modulo 1 | Introduzione**

- Obiettivi e scopo del corso
- Introduzione alle materie, le tecnologie e i tool
- Scelta dei progetti Introduzione all'analisi e alla stima dei costi

### **Modulo 2 | Ricerca**

- Ricerca e reference
- Analisi del brand e dell'identità visiva
- Analisi competitor
- Realizzazione Moodboard

### **Modulo 3 | Contenuti e Architettura dell'informazione**

- Verifica dei Contenuti
- Organizzazione e classificazione dei contenuti
- Sitemap

### **Modulo 4 | Fondamenti di UX**

- Introduzione UX
- Percezione visiva e UX
- Principi di usabilità, accessibilità e navigazione
- Creazione di user personas
- User Journey

## **Modulo 5 | Wireframe**

- Wireframe e prototipi
- Tipologie di wireframe
- Creazione di wireframe
- Interazioni

## **Modulo 6 | Visual & UI Design**

- Concetti base di tipografia
- Teoria del colore e applicazioni
- Griglia e ritmo Composizione e layout
- Applicazioni per asset, icone, illustrazioni e fotografia
- Usabilità e accessibilità
- Design di componenti, pagine e modelli
- Design responsive
- Esempi di interazione e motion
- Documentazione del design e esempi di design system

## **Modulo 7 | Presentazione del progetto grafico**

- Presentazione interna e revisione del design

# Programma

## Parte 2/2

### **Modulo 8 | Sviluppo Web**

- Introduzione allo sviluppo web
- Analisi dell'architettura e del design
- Pianificazione sviluppo
- Preparazione dell'ambiente di sviluppo

### **Modulo 9 | Front end**

- HTML: fondamenti e struttura del contenuto
- CSS: fondamenti, responsive design e animazioni
- JavaScript: fondamenti, interazioni e eventi
- Usabilità e accessibilità
- Ottimizzazione Codice/Asset
- Fondamenti di SEO

### **Modulo 10 | Build Tools e Workflow di sviluppo**

- Versioning
- Terminale e automazione
- Fondamenti di [Node.js](#)
- Introduzione ai framework JS
- Testing & Debug

## **Modulo 11 | Back end e CMS**

- Introduzione ai CMS/Headless CMS
- Integrazione dei contenuti

## **Modulo 12 | AI per il design e lo sviluppo**

- Introduzione AI per la progettazione e la scrittura
- AI per il debugging e la documentazione

## **Modulo 13 | Deployment**

- Nozioni base di hosting
- Principi di deployment e messa online

## **Modulo 14 | Presentazione**

- Presentazione del progetto completo (design + sviluppo)

## **Modulo extra | Project management**

- Cos'è il project management
- Come gestire un progetto lavorativo dalla A alla Z
- Creazione di GANTT e timeline per avere tutto sotto controllo
- Tool e app per gestire il lavoro quotidiano
- Monitoraggio delle performance di progetto

## **Modulo extra | Fiscalità di base**

- Forme di lavoro per freelance creativi: inquadramento fiscale e previdenziale
- La fattura per un freelance
- Strumenti e buone pratiche per freelance: contratti commerciali e consigli pratici
- L'accesso ai fondi pubblici



VESUVIO  
DIGITAL  
HUB